

Nombres de los equipos programables

ME0010



Con la inclusión de esta opción de manera adicional en el marcador multideporte MONDO, es posible programar e insertar los nombres de los equipos que disputan el encuentro.

Las pegatinas de vinilo blanco que rotulan en color blanco los carteles de “LOCAL” y “VISITANTE” se sustituyen por una matriz de leds de 96x14cm.

Estas letras luminosas son de 14 cms. de altura y puede escribirse un máximo de 8 caracteres por equipo con letras mayúsculas. Están construidas con diodos LEDS de muy alta luminosidad y que permiten una visibilidad desde cualquier punto del campo.

La programación de los nombres de los equipos se realiza desde la propia consola de control del marcador. Inicialmente antes de comenzar un partido se entra en el modo “programación” donde escribiremos el nombre de los equipos. La introducción de estos datos se realiza de un modo muy sencillo. La consola guarda en memoria el último equipo que se introdujo y el marcador lo muestra cada vez que se enciende.

Esta opción supone un incremento de precio respecto al modelo estándar, y se puede adquirir junto con los siguientes modelos MONDO:

- ARIES
- TAURO
- ORION
- ANTARES PUNTOS
- ANTARES DORSAL
- FENIX

En el modelo PEGASUS (tanto la version ACB como la version LEVEL 1) esta opción va incluida de serie. Se utilizará un PC para introducir estos datos.

Esta opción adicional se inserta en el modelo del marcador en el momento de la producción del mismo en la factoría MONDO por lo que debe ser adquirida al mismo tiempo que el marcador MONDO elegido (consultar modelos compatibles en el texto superior).

VARIANTES

Nombres de los equipos programables ME0010

GAMA DE COLORES