

## Opcion balonmano / hockey patines (expulsiones) para marcadores multideporte

ME0030 - ME0040 - ME0090 - ME0100



Función electrónica adicional que se implementa en el marcador electrónico. Con ella se cumple con los requerimientos de la competición de balonmano, ya que muestra los datos de los jugadores expulsados y el tiempo de expulsión restante.

Es compatible con los siguientes modelos de marcadores multideporte MONDO: ARIES, LIBRA, ORION, ANTARES PUNTOS ANTARES DORSAL, FENIX, PEGASUS ACB and PEGASUS LEVEL 1. La posición final y el tamaño de los dígitos dentro del marcador dependen del modelo escogido.

Función de EXPULSIONES en balonmano:

Se verán reflejados por cada uno de los equipos los números de un máximo de dos jugadores que se encuentren expulsados, junto con el tiempo de expulsión que les queda. En el caso de que haya más de dos jugadores expulsados, el marcador almacena la información de hasta 10 jugadores expulsados, aunque no muestre sus datos. En este caso, los datos que vienen reflejados son los de aquellos dos jugadores a los que les queda menos tiempo para volver a incorporarse al juego. Así, cuando se introduce en la consola los datos de un tercer jugador expulsado, los guarda en memoria y cuenta el tiempo que transcurre, de tal forma que los datos de este tercer jugador expulsado se ven reflejados automáticamente cuando el primero se reincorpora al juego, y así sucesivamente.

Hay cuatro posibilidades dependiendo del modelo de marcador escogido y el tamaño de los dígitos (ME0030, ME0040, ME0090, ME0100).

### VARIANTES

Opcion balonmano / hockey patines (expulsiones) para marcadores multideporte ME0030

Opcion balonmano / hockey patines (expulsiones) para marcadores multideporte ME0040

Opcion balonmano / hockey patines (expulsiones) para marcadores multideporte ME0090

Opcion balonmano / hockey patines (expulsiones) para marcadores multideporte ME0100

## GAMA DE COLORES



NEGRO